СОРВИГОЛОВА

Когда стрелка спидометра переходит в красный сектор, остальные в ужасе сбрасывают газ. Но не ты — ты знаешь, что до сих пор работала лишь половина клапанов в двигателе твоего ховерцикла. Монстра, на котором ты выступаешь в этом заезде, ты собрала сама, от первой и до последней детали. И это единственное существо, которому ты безоговорочно доверяешь.

В тебе сочетается жажда скорости и экстремальных нагрузок и вечное стремление выиграть еще пару долей секунды за счет четкой настройки оборудования и филигранной подгонки деталей. Свою технику ты обслуживаешь сама, и поэтому не надо удивляться, что порой она умеет немного больше, чем должна.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери регион галактики, откуда ты родом:

- ☐ **Федерация**: У тебя есть пара патентов на твои изобретения и модификации транспортных средств, поэтому твое Благосостояние увеличивается на 1.
- ☐ **Клоака**: Твое долгое и успешное участие в экстремальных гонках дает о себе знать. Выбери еще 1 спецсредство, установленное на твоем транспорте.
- ☐ **Пограничье**: Ты — что? Зачем ты ездишь на этом? Ты вообще в курсе, что это... дрон Машины? Не выбирай шасси для своего транспорта. Вместо этого у тебя:
  Шагающий дрон (Пассажир +1, Груз +2, Защита 2, выбери еще 1 оружие)

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной** v1.1
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.



ВНЕШНИЙ ВИД

Коварный, безумный или любопытный взгляд

Всклокоченные, грязные, или вьющиеся волосы

Опаленная, загрубевшая или бледная кожа

Тощая, долговязая или коротышка

СВЯЗИ

- ________________: Однажды здорово выручил меня.
- ________________: Знает мой секрет, о котором я не знаю .
- ________________: Поставил на меня и крупно проиграл.
- ________________: ________________________________
- ________________: ________________________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, пистолет-пулемет (*средняя*, *авто*), два комплекта «гоночной» одежды (+шлем) и цветастую сумку. Выбери два:

- ☐ **«Gremlin TYPE-R»**: Потрать 1 припас и брось в противника специальную гранату. Граната прикрепляется к цели и разом отключает всю электронную начинку. Вообще всю...
- ☐ **«ck0RoSть»**: Потрать 1 припас и съешь таблетку. Скорость реакции настолько сильно обостряется, что даже в самом напряженном моменте ты можешь взять паузу и спокойно все обдумать. Правда, когда эффект пройдет, ты проспишь не меньше 8 часов.
- ☐ **«Унитул MAK21»**: Потрать 1 припас — «унитул» примет форму инструмента или оружия ближнего боя по твоему выбору. Ты можешь передать его соратнику, но должен забрать, прежде чем использовать снова.
- ☐ **Ховерскейт**: Скейтборд, способный скользить на высоте до метра над поверхностью земли.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 3 | Благосостояние 1

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Компаньон: У тебя есть кибернетический компаньон. Выбери его тип, как написано на третьей странице. Если компаньон был уничтожен, ты можешь построить нового, потратив на это (1d6—Навык) дней работы.

Любимый транспорт: У тебя есть твой личный любимый транспорт. Выбери его характеристики, как написано на третьей странице. Если транспорт был уничтожен, ты можешь построить новый, потратив на это (1d6—Навык) дней работы.

Транспорт имеет следующие характеристики:

Пассажиры	количество пассажиров;
Груз	количество отдельных единиц груза, каждая не более 100 килограмм;
Защита	твоя и пассажиров;
Урон	то, насколько сильно установленное оружие;

Не считаясь с затратами: Ты будешь голодать, но твой транспорт будет стоять в максимально комфортном гараже, заправлен идеальным топливом и ТО будет проходить чаще, чем ты — диспансеризацию. Конечно, это стоит денег — твое Благосостояние не может быть выше 4.

Прирожденный ас: Ты получаешь +1, когда сидишь за штурвалом любого транспортного средства.

Спорим?: Один раз в сессию, когда ты делаешь что-то, что просто невозможно сделать, ты не можешь провалиться. После твоего броска 6— становится 7—9, 7—9 становится 10+, а 10+ становится 12+ (если это имеет значение).

ИМЯ

ЯРОСТЬ | НАВЫК

КОНТРОЛЬ | РЕПУТАЦИЯ






СНАРЯЖЕНИЕ

БЛАГОСОСТОЯНИЕ

ФИШКИ ПРИБЫЛИ

EXP: | УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Вне состояния покоя**: Теперь ты получаешь +1, действуя (но не управляя) на чем-то, что движется с большой скоростью. Правда, когда ты стоишь на твердой земле — тебе скучно.

☐ **Запас карман не тянет**: Один раз за игровую сессию, когда тебе что-то требуется, достань это из кармана (или багажника), даже когда кажется, что у тебя этого просто не может быть.

☐ **Многозадачность**: Выбери еще два типа для своего компаньона. Между ними не нужно переключаться, они работают параллельно.

☐ **«Ну и идиоты!»**: Один раз в игровую сессию, когда никто не может сообразить, как заставить прибор работать как надо, скажи «Ну и идиоты!» и ткни в прибор пальцем (если можешь придумать что-то поэкзотичней — вперед!). Прибор тут же начинает работать как надо.

☐ **По локти в солидоле**: Выбери еще одно спецсредство, установленное на твоем транспорте.

☐ **«Упс!»**: Когда ты управляешь чем-то, где есть пассажиры-персонажи игроков, выбери одного, когда провалил бросок. Скажи «Упс!» и считай бросок успешным. Выбранный персонаж пострадает в процессе — Ведущий расскажет, как. Выбранный персонаж не может умереть в процессе.

☐ **Шеф-механик**: Когда ты ремонтируешь космический корабль или транспорт, считай 6— как 7—9.

☐ **Экстремальный гонщик**: Когда ты игнорируешь угрозу, управляя своим любимым транспортом, считай 6— как 7—9.

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: ______________________

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: ______________________

КОМПАНЬОН

Выбери тип своего кибер-компаньона:

- ☐ **Ассистент**: Когда тебе что-то нужно, и у тебя это есть, ассистент передает тебе это. Ты не тратишь время на перезарядку или поиск необходимого инструмента.
- ☐ **Исследователь**: Способен проводить неглубокий физический и химический анализ непосредственно на месте. Неплохая замена лаборатории.
- ☐ **Наблюдатель**: Способен вести скрытое наблюдение за объектом, а также видеть в темноте.
- ☐ **Связист**: Компаньон может проецировать ростовое голографическое изображение собеседника. Если не приглядываться, можно подумать, что это настоящий человек.
- ☐ **Телохранитель**: В начале боя выбери цель. Эта цель может атаковать только твоего компаньона, до тех пор, пока компаньон не будет повержен (Ранения 2)

СПЕЦСРЕДСТВА

Выбери 2 спецсредства, установленных на твоем транспорте:

- ☐ **Глушилка**: После включения в радиусе 50 метров не будут работать никакие средства связи.
- ☐ **Импульсная тяга**: Твой транспорт способен работать в любых условиях: в вакууме или под водой. Не факт, что ты можешь так работать, особенно без скафандра…
- ☐ **Нанополе**: На некоторое время нанороботы могут полностью изменить внешний вид транспорта. Это помогает уйти от погони.
- ☐ **Потайной трюм**: Специальное отделение для контрабанды. Практически невозможно обнаружить. Груз +1т.
- ☐ **Ускоритель**: Бросься+Контроль. На 10+ транспорт разгоняется настолько сильно, что отрывается от любых соперников. На7—9 то же самое, но ты подвергаешь себя угрозе.
- ☐ **Энергетический щит**: Потрать 1 припас и полностью игнорируй урон от одной атаки.

ШАССИ

Выбери тип шасси твоего транспорта:

- ☐ **Спорт-байк**: Всего два колеса, зато маневренности выше крыши. Пассажир +1; Груз 100кг; *маневренный* (+1, когда игнорируешь угрозу, маневрируя), *скоростной* (+1, когда скорость имеет значение).
- ☐ **Купе**: Четыре колеса, четыре посадочных места, хотя дверей всего две. Хорошая скорость, надежность и неплохая защита. Пассажир +3, Груз 1т, Защита 2.
- ☐ **Глайдер**: Крупный мотоцикл без колес, зато летает на высоте до 30 метров (над водой ниже). Пассажир +2, Груз 1т, ховер (высота до 30 метров), Защита 1; *скоростной* (+1, когда скорость имеет значение).
- ☐ **Мул**: Грузовик на антигравитационной платформе. Удобств никаких, зато умопомрачительная грузоподъемность. Пассажир +3, Груз 3т, Защита 3, *неповоротливый* (-1, когда маневренность имеет значение.

ВООРУЖЕНИЕ

Выбери оружие для твоего транспорта:

- ☐ **Автопушка**: Очень-очень тяжелый крупнокалиберный пулемет. Урон 3, *дальняя, авто, тяжелое*, стреляет только по ходу движения.
- ☐ **Плазменная турель**: Маломощная, но точная автоматическая турель. Урон 2, *средняя, авто, точное, игнорирует щиты.*
- ☐ **Ракетная пара**: Две тяжелые ракеты класса ПТРК. Чертовски мощные, но их всего две. Урон 5, *дальняя.*
- ☐ **«Протуберанец»**: Тяжелый огнемет, установленный в соплах. Урон 3, *ближняя, точное* (+2), поражает цели сзади.
- ☐ **Магазинный вариант**: Выбери оружие из снаряжения персонажей. Урон как у тебя, теги как в книге правил.
  Впиши: ______________________________
  Урон: ____, ______________________________

